

Kedves Digitális kultúrát tanító kollégák!

**INGYENES, 10 órás, SCRATCH műhelymunka indul a Szentesi Koszta József Általános Iskolában 12 fő részére.**



A NAT 2020-ban 3-11. évfolyamon kiemelt szerepet kapott az **Algoritmizálás** témakör. A Műhelymunka ehhez kíván segítséget, kiinduló alapot nyújtani.

A foglalkozások keretében a résztvevők megismerkednek az egyszerű számítógépes játékok segítségével a Scratch programozás alapjaival.

Az internetes kezelőfelület megismerése után a programozás megtanítása különböző játékok segítségével történik. (pl. *Flappy*, *Fallabda*, *Google-dinós játék*, *Pong*, *Kapd el az almát!*, *Saját rajzolóprogram*, *Egérhajsza*, ...)

#### **Időpontok:**

- 2022. március 25. péntek 14.00 (5 tanóra)
- 2022. április 1. péntek 14.00 (5 tanóra)

**Jelentkezési határidő:** 2022. március 11. péntek.

Érdeklődni Lucza Lászlónál lehet.

Elérhetőség: [laszlolucza@koszta-szentes.hu](mailto:laszlolucza@koszta-szentes.hu) címen.

***A műhelymunka az ISZE TEHETSÉGTANÁCS pályázati finanszírozásával valósul meg (NTP-HTTSZ-21-0008).***