



# KOSZTA JÓZSEF ÁLTALÁNOS ISKOLA

6600 Szentes, Köztársaság út 6.

OM azonosító: 029-628

☎: (06-63) 321-940 ☎: (06-63) 321-940 / 4

✉: [koszta@koszta-szentes.sulinet.hu](mailto:koszta@koszta-szentes.sulinet.hu) 🌐: [www.koszta-szentes.sulinet.hu](http://www.koszta-szentes.sulinet.hu)

## Tisztelt Kollégák! Kedves Gyerekek!

A Koszta József Általános Iskola vetélkedőt rendez összefüggő képsorok számítógépes feldolgozása témakörben, három korcsoportban 3 fős csapatok számára. Feldolgozandó témák ennek megfelelően korcsoportonként a következők:

- I. korcsoport (4. osztály): magyar népmese
- II. korcsoport (5-6. osztály): történetek, legendák magyar történelmi személyek életéből
- III. korcsoport (7-8. osztály): tudománytörténetből, művészettörténetből vett anekdota megjelenítése

**A verseny előzetes feladata:** tervezzék meg a gyerekek az általuk választott mese, történet szereplőinek alakját környezetével A/4-es lap(ok)on, az általuk választott színes technikával. Ezt a munkát 3 fős csoportokban végezzék.

**Beküldési határidő:** 2007. november 20. (kedd)

**Jelige:** Animáció

A verseny tervezett menete:

A versenyre a beérkezett pályaművek egy előbíráláson esnek át. A legjobb 10 csapat kap meghívást a versenyre.

A verseny időpontja: 2007. november 28. (szerda) 14.00 óra

A verseny során a történeteket rajzlapon fázisonként rajzolják meg saját rajzi eszközükkel, párhuzamosan a csapat egy tagja a számítógépen Imagine LogoMotion program segítségével „rajzfilmmé” varázsolják. Az értékelésnél egyenlően pontozzuk a rajzi megjelenítést és a számítógépes kivitelt. A versenyen a számítógépes munkában, a szoftver megismerésében, segítünk!

Kérjük, legalább 1-1 csapattal képviseljék iskolájukat. Minden felmerülő kérdésre szívesen válaszolunk:

Mihály Eszter

Lucza László

Szentes, 2007. október 15.